Bilan mensuel de Total-Nintendo :

Août 2016

L’heure est venue de faire le bilan du site pour le mois d’août. Pas d’historique de site cette fois-ci mais on fera de nouveau un bilan point par point de notre avancement ainsi que le bilan personnel de chacun. J’ajouterai un commentaire sur la gestion du dernier Nintendo Direct avant la conclusion où on fera le point sur la rentrée.

# Bilan côté news

Durant le mois d’août ont été publiées **70 news**, ce qui fait une moyenne de **2,25/jour**, ce qui est correct pour un mois d’août. Pour ce qui est de la réactivité par contre, on aurait pu faire mieux. J’ai souvent dû courir après les newseurs pour avoir un peu de contenu sur le site, avec pour conséquences des news pas toujours fraîches. Ce n’est pas très grave pour un mois d’août, mais attention à bien reprendre le rythme en septembre.

A noter que 27 concernaient la 3DS, 7 le jeu mobile (ce qui fait assez peu de news sur Pokémon Go), 9 la NX, 15 la Wii U, 6 les jeux rétro et 16 sont catégorisées Divers.

Voici le top 10 des news les plus populaires pour ce mois :

1. [Pokémon Go : Une nouvelle mise à jour](http://www.total-nintendo.fr/pokemon-go-une-nouvelle-mise-a-jour/) par Ninfia – **1514 vues**
2. [Les informations sur Pokémon Soleil/Lune viennent de tomber](http://www.total-nintendo.fr/les-informations-sur-pokemon-soleil-et-lune-viennent-de-tomber/)par Ninfia **– 117 vues**
3. [Le Kirby Café a ouvert ses portes !](http://www.total-nintendo.fr/le-kirby-cafe-a-ouvert-ses-portes/) par Misaki **– 63 vues**

[Un nouveau fan game : Pokémon Uranium](http://www.total-nintendo.fr/un-nouveau-fan-game-pokemon-uranium/) par DJCat – **63 vues**

1. [La NX devrait séduire à la fois les gamers et les casus selon Nintendo](http://www.total-nintendo.fr/la-nx-devrait-seduire-a-la-fois-les-gamers-et-les-joueurs-occasionnels-selon-nintendo/) par BD – **59 vues**
2. [Les sorties eShop du 18 août 2016](http://www.total-nintendo.fr/eshop-les-sorties-du-18-aout-2016/) par Kluzik – **55 vues**
3. [Un Miaouss très spécial distribué mystérieusement sur 3DS](http://www.total-nintendo.fr/un-miaouss-tres-special-distribue-mysterieusement-sur-3ds/) par Ninfia – **48 vues**
4. [Pokémon Go en Amérique du Sud](http://www.total-nintendo.fr/pokemon-go-en-amerique-du-sud/) par KMNO4S – **44 vues**
5. [Splatoon : Le top 100 des joueurs de chaque camp du dernier festimatch](http://www.total-nintendo.fr/splatoon-le-top-100-des-meilleurs-joueurs-de-chaque-camp-du-dernier-festimatch/) par jofe – **42 vues**
6. [Le trailer pokémon du 12 août fuite !](http://www.total-nintendo.fr/le-trailer-pokemon-du-12-aout-fuite/) par Ninfia **– 40 vues**
7. [Reggie « ne veut pas répéter les mêmes erreurs avec la NX »](http://www.total-nintendo.fr/reggie-ne-veut-pas-repeter-les-memes-erreur-avec-la-nx/) par Cobalt **– 38 vues**

[Un double CD spécial 30e anniversaire de Zelda au Japon](http://www.total-nintendo.fr/reggie-ne-veut-pas-repeter-les-memes-erreur-avec-la-nx/) par Cobalt **– 38 vues**

On voit que ce sont les news Pokémon qui remportent le plus de succès, d’où l’importance d’avoir un newseur spécialisé comme Ninfia. Curieux succès de la news sur le Kirby café, quant à la news sur Splatoon, elle a été relayée par un membre de JVC. Les news NX ne se classent pas trop mal, mais on aurait pu s’attendre à mieux. Dans l’ensemble, les vues sont 2 fois plus basses que pour juin-juillet, sauf pour la news de màj de Pokémon Go, un succès fulgurant (et nouveau record de vues pour un article) qui mérite d’être analysé en détails :

La moitié des visites viennent de France (797), mais plus étonnant, l’autre moitié vient de Belgique (789), ce qui est énorme quand on sait qu’il y a 7 fois mois d’habitants ! Alors d’où viennent toutes ces visites ? Pas de Twitter, mais majoritairement de Facebook (778), suivi de Google avec 439 vues. La majorité des termes de recherche sont inconnus, mais quasiment tous ceux connu comprennent le numéro de la version de la màj (à savoir 0.33). Cette news a donc bénéficié d’une visibilité exceptionnelle grâce à son référencement et à l’engouement autour de chaque nouveauté pour Pokémon Go. La news sur la version 0.35 n’a cependant pas du tout remporté le même succès, sans raison apparente. Il semble donc qu’un tel succès soit en grande partie dû au hasard…

# Bilan côté articles

Au mois d’août ont été publiés **4 articles** soit une moyenne d’**1 article par semaine.** C’est tout juste, mais on en loin de l’ambition de meubler l’été avec beaucoup d’articles. Parmi ces articles on compte : **0 dossiers**, **0 previews** et **4 tests** (1 mobile, 2 Wii U, 1 Rétro). Question réactivité par rapport à l’actu, on a fait ce fameux test de Pokémon Go fort heureusement, avec les moyens du bord (Ninfia n’est pas très aguerri pour ça), 2 tests Wii U de l’an dernier et 1 test rétro. Pas très réactif, mais vous allez me dire il n’y a pas eu grand-chose ce mois-ci. Malgré tout je regrette l’abandon par Cobalt du test de Lego Star Wars qui est le seul jeu sorti sur cette période…

Voici le top 8 des articles les vus ce mois-ci :

1. [Test de Pokémon Go](http://www.total-nintendo.fr/test-de-pokemon-go/) par Ninfia – **102 vues**
2. [Test de Devil’s Third](http://www.total-nintendo.fr/test-de-devils-third/) par Matou – **51 vues**
3. [Test de Splatoon](http://www.total-nintendo.fr/forums/topic/test-de-splatoon/) par Enzoul **– 47 vues**
4. [Test de Yoshi’s Woolly World](http://www.total-nintendo.fr/test-de-yoshis-woolly-world/) par jofe – **29 vues**
5. [Test de Splinter Cell](http://www.total-nintendo.fr/test-de-splinter-cell/) par Matou - **21 vues**
6. [Preview de Metroid Prime Blast Ball](http://www.total-nintendo.fr/preview-de-metroid-prime-blast-ball/) – **18 vues**
7. [Test de Fire Emblem Fates : Conquête/Héritage](http://www.total-nintendo.fr/test-de-fire-emblem-fates-conqueteheritage/) par LaTonnelle – **13 vues**
8. [Test de Serious Sam : Next Encounter](http://www.total-nintendo.fr/test-de-serious-sam-next-encounter/) par Matou – **10 vues**

Sans surprise, le test de Pokémon Go se classe en premier avec 102 vues, ce qui n’est pas si mal, mais on aurait pu espérer mieux vu la popularité du titre. Peut-être arrive-t-on un peu tard, ou bien que le gens se fichent un peu de lire un test d’un jeu gratuit dont tout le monde parle. On aurait pu s’attendre à ce que Splatoon soit devant Devil’s Third vu le testfire été 2016, curieux. Le test de Yoshi de juillet dépasse Splinter Cell, mais il est vrai que ce dernier est sorti vers la fin du mois et a peu de lien avec l’actu. Globalement, on est à plus de 2 fois moins de vues que pour juin-juillet.

# Bilan côté rubriques

C’est là que ça coince un peu : à cause de la longue absence de jofe qui devait s’occuper de la plupart des rubriques, on n’a pas pu s’organiser pour avoir une date de lancement. **Il faut donc absolument organiser ça au plus vite !** Oni m’a confirmé qu’il pourrait s’occuper de la rubrique sur les glitchs et easter eggs, mais ne m’a pas donné de date de remise, il va falloir faire le point. Pareil avec jofe, il faut que tu me dise dans quelle ordre on lance les rubriques, quand, et si tu peux tout assumer tout seul. Misaki m’avait proposé de lancer une rubrique sur l’histoire de Nintendo, je lui ai alors proposé de collaborer aux rubriques prévues, là aussi j’attends des nouvelles. Pour rappel, voici la liste et la description des rubriques :

–  ***La parole aux membres*** : comme son nom l’indique, cette rubrique interactive donnera la parole aux lecteurs. Sur un topic dédié du forum, on demandera l’avis des membres sur un sujet précis en lien avec l’actu. Parallèlement, le sondage de l’index posera une question proche ou en lien avec le même sujet. Un article reprendra 3 ou 4 de ces avis (différents si possible) et commentera le sondage, avec un pavé conclusion sur la synthèse de l’opinion générale. [bimensuelle], *jofe,***fin août**

–  ***Décryptage JV*** : Décrypter quelque chose en lien avec le jeu vidéo. En idées de thèmes : la censure (avec pour exemples plein de jeux SNES censurés à l’époque, ou le cas récent de Fire Emblem Fates) ou encore la publicité (placements de produit dans Splatoon ou encore jeux tirés de films qui ont un lien tenu avec le concept de pub). [mensuelle], *jofe*

– ***Le Point Ventes*** : Analyser les ventes d’un jeu ou d’une série et d’en tirer quelques conclusions. Exemple :  Ace Attorney 6, dont les ventes se sont un peu mangés le parquet. [mensuelle], jofe

–  **Les Easter Eggs et Glitchs dans les jeux Nintendo** : Cette rubrique traiterait donc des secrets et références cachées dans les jeux ainsi que des bugs funs comme on peut en trouver en grand nombre dans les 1ères versions de Pokémon par exemple avec Missingno ou encore Mew, pour ne citer que les plus connus d’entre eux. [mensuelle], *Onidrix*

– Un billet d’humeur/carte blanche d’un rédac qui veut réagir à l’actualité (ou qui a juste un coup de coeur/gueule) [ponctuelle en fonction de l’actu, mais ce serait bien de faire ça de façon régulière en changeant d’auteur]

– **Evolution de la direction artistique et des graphismes d’une série + musique** [mensuel ? – divisée en plusieurs dossiers pour les série le plus importantes comme Zelda], *???*

– Dossier « anniversaire » pour les consoles – jeux importants [Ponctuelle – /!\ connaître les dates à l’avance !]

# Bilan côté contenu audiovisuel

## Podcast

Aucun podcast n’a été publié au cours du mois : en effet le montage du bêtisier a été très long, et celui-ci a donc été finalement publié le 2 septembre. La nouvelle saison doit donc être préparée au plus vite. Pour ce faire il faudrait principalement un nouvel habillage graphique (à discuter avec Deity) et puis préparer la prochaine émission. Je pense faire une rubrique news sur l’actu de l’été et un débat sur le dernier Nintendo Direct + un test éventuel, mais je ne pense pas que je ferai les 3 ; en effet ça dépendra de la date de lancement de l’émission de Cobalt puisqu’il a prévu une rubrique news dans son émission (voir plus bas). Pour ce qui est de la version vidéo, l’upload est en cours et avance petit à petit : le NC 9 est en cours de rendu à l’heure où j’écris et l’image du 10 est prête ; il restera 5 images à faire…

## Emissions vidéos

Au niveau des émissions, on avait prévu de lancer 2 projets à la rentrée : la « TN TV » de Lucas et le « Podcast » de Cobalt. L’émission de Lucas devait consister en des tests vidéos de jeux ; cependant celui-ci a avoué avoir eu du mal à trouver un concept qui lui plaise, sa rentrée est difficile et il ne pourra donc pas lancer l’émission prochainement ; le projet est donc en suspens pour un moment.

Par contre la situation a avancé avec l’émission de Cobalt, qui a présenté le plan complet de sa future émission, le « Total Direct [nom provisoire] ». Je propose comme nom « Total-Nintendo Direct » ou bien « TN Direct » qui est je trouve plus explicite. J’ai procédé à des ajustements, et voilà donc le plan définitif de l’émission (du moins pour les premiers épisodes puisqu’il devra y avoir des évolutions, notamment avec la rubrique où la rédac raconte sa relation avec Nintendo qui ne marchera pas beaucoup d’épisodes).

[Cliquez pour télécharger le fichier excel](http://up.laplumedepingo.be/TNdirect.xlsx)

## Partenaires vidéo

J’ai donc recontacté jimmy pour le partenariat avec la nouvelle TeamRed51. Malheureusement le projet est toujours en plein phase d’organisation et a pris du retard. Cependant il devrait avancer au cours du mois de septembre, donc affaire à suivre. Mais je ne suis pas sûr du tout de pouvoir présenter le partenariat lors de la news de rentrée prévue au milieu du mois.

# Bilan côté communauté

## Membres

Le site dénombre **71 membres inscrits dont 67 actifs**. Cela fait une moyenne de 2 membres inscrits par jour. Parmi eux, **31 ont été actifs** depuis les 7 derniers jours. **40** ont été actifs dans les 30 derniers jours. On voit donc une légère baisse d’activité ce dernier mois ; ce n’est pas très grave vu que nous sommes en pleines vacances, mais attention tout de même car il va falloir faire remonter l’activité en septembre.

## Commentaires sur les articles et news

Les membres ont posté un total de **34 commentaires** sur les articles et news, soit une moyenne de 1 tous les 2 news (sans compter les articles…). Pas très reluisant, mais j’avoue que je ne sais pas trop comment faire remonter ça à part en stimulant de façon générale la communauté…

## Forum

Grosse perte d’activité sur le forum en ce mois d’août. Ont été postés seulement **144 messages**, ce qui fait **une moyenne de 4 par jour**. Quasiment plus aucun message dans les présentations, ce qui est assez logique vu le peu de nouveaux membres. Pas alarmant mais il faudrait vraiment relancer ce forum en postant de nouveaux topics et en réveillant les anciens. Les animateurs, vous avez du boulot ! D’ailleurs on a un peu laissé Endermity en plan alors qu’il voulait le poste, mais vu l’activité des animateurs je vais finir par lui donner…

Top 10 des topics avec le plus de vues sur le forum en ce mois d’août :

1. *[Jeu] D’où vient cette image ?* par Flop – **208 vues**
2. *1, 2 ou 3 rubis* par Deity *–* **91 vues**
3. *Parlons musique* par BDgku – **63 vues**
4. *[jeu] Mon VDD* par Onidrix *–* **56 vues**
5. *Présentation de …..moi ! :D* par Bakadri – **47 vues**
6. *Les 1000 hyliens* par Duboiss – **46 vues**
7. *On défend StarFox Zero featuring HITLER :D* par willyU – **39 vues**
8. *Présentation digne d’un p’tit Pikachu* par SwankyTiger *–* **38 vues**
9. *Coucou* par PunishPresident – **37 vues**
10. *Répartition des articles et news* par Pingoleon3000 – **32 vues**

Les vues sur les topics se sont effondrées. Malgré la baisse d’activité, certains topics de jeux résistent comme le « d’où vient cette image », « Mon VDD » ou les 1000 hyliens, mais ce n’est pas du tout le cas de la devinette du royaume champignon, faute de nouvelles devinettes par endermity, le seul à entretenir ce topic ; « la phrase infinie » est également un jeu à l’abandon. Bon je ne vais pas y aller par 4 chemins, les animateurs ne font pas leur job d’animation du forum : le seul nouveau topic de jeu a été créé par Deity, le seul topic de discussion diverses par BD (merci à lui) et le seul topic de débat par un simple membre, willyU. Si on le laisse tomber, le forum va mourir et il sera très très difficile d’en relancer l’activité : il faut donc agir d’urgence ! Car contrairement à ce que Lucas semble penser, être animateur ce n’est pas gérer les réseaux sociaux, ça c’est le job de community manager…

## Animations

Prolongement de ce que je viens de dire, absolument rien n’a été fait en terme d’organisation d’animation, malgré les pistes que j’avais évoquées dans le bilan précédent. Que faut-il faire pour vous motiver les gars ? Que j’aille chercher un ou plusieurs animateurs exclusivement consacrés à cette fonction ? Où en est le TNQuizz ? Est-ce que vous avez des projets seulement ? Bref, j’attends une réaction rapide de la part des animateurs…

# Bilan côté technique/visuel

Pas de gros souci technique à mentionner ce mois-ci. Pour ce qui est du https, on n’a pas avancé. Il faut dire que ce n’était pas dans nos priorités.

Pour ce qui est du thème, il a été décidé qu’on inverserait finalement la colonne des news avec celle des articles. Cela sera finalement fait au moment de la news de rentrée, avec le nouveau logo du site (déjà visible sur la bannière du Twitter).

# Bilan côté relations éditeurs

J’ai finalement obtenu pas mal d’informations concernant les relations avec les éditeurs. WiiUGamer avait évoqué l’importance capitale du SEO (optimisation du référencement). J’hésite pour ce faire à installer le plug-in Yoast SEO qui permet d’aider les rédacteurs à optimiser leurs articles. Cela dit, je ne l’ai pas encore fait car ce sera quelque chose à expliquer en plus aux rédacteurs qui ne sont pas encore tous au point, notamment avec l’utilisations des tags (malgré les consignes détaillées que j’ai données sur le forum…). Donc c’est toujours au programme mais pas tout de suite.

Par contre, grâce à ma discussion avec un rédacteur de Génération-Nintendo, j’ai obtenu des infos beaucoup plus concrètes sur les relations avec Nintendo. En effet, le rédacteur de GN tentait depuis plusieurs mois de demander au gestionnaire de la com’ de Nintendo France de mettre le site sur la liste de ceux à qui envoyer les communiqués de presse. Il est resté longtemps sans réponse, mais a tenté le tout pour le tout en demandant un code de Dragon Quest Vii. Le responsable lui a alors répondu que normalement ce serait ok mais qu’il devrait les recontacter la semaine de la sortie ; il a également complimenté la vidéo de GN réalisée pour l’évènement post-E3 de Nintendo à Paris (auquel notre rédacteur LaTonnelle s’était rendu). Il n’a pas demandé de statistiques du site ni rien, juste de lui montrer le test une fois publié. En conclusion, je pense **qu’il serait possible également pour nous de demander des codes éditeur à Nintendo**. Cependant je ne me lancerai dans cette démarche qu’à condition que j’ai **les garanties qu’un rédacteur va prendre en charge le test sérieusement et le sortie dans des délais raisonnables**. A bon entendeur, salut.

Pour rappel, voici les accès du ftp de Nintendo France, avec des images officielles en haute qualité et quelques infos, surtout mis à jour lors des grosses annonces comme les Nintendo Directs. Vous pouvez accéder au ftp depuis votre navigateur, un client ftp comme Filezilla ou celui intégré à Windows 10 (il faut pour cela ajouter un emplacement réseau).

Voici les accès :

Adresse de ftp : <ftp://ftp.laboitecom.fr/Nintendo/>

Login : laboitecmo-PUB

Mot de passe : journaliste1

# Bilan côté partenariats et publicité

Au niveau des partenariats, nous avons reçu 2 proposition ce mois-ci : Pokékalos tout d’abord que nous avons accepté. C’est un site Pokémon assez récent (comme son nom en témoigne) dont l’équipe nous a pas mal soutenu notamment sur les réseaux sociaux. C’est donc naturellement que nous avons accepté, malgré notre partenariat avec un autre site Pokémon (Eternia).

Pour ce qui est de creuser les partenariats actuels, rien de concret n’a eu lieu, malgré une tentative. J’avais en effet proposé à Puissance-Zelda un partenariat pour leurs sessions de Tri Force Heroes, mais je me suis heurté à un refus de leur part : c’était pour eux une contrainte trop importance de citer TN comme partenaire à chaque session.

Mais on peut toujours essayer autre chose, et gardons en tête les idées formulées le mois dernier, à savoir les invitations dans les podcasts et la création d’une section partenariat sur le forum.

En ce qui concerne les meilleurs articles de la semaine publiés sur des grands sites pour faire la promo de TN, ce n’est plus possible pour NM en raison de menaces reçues par le principal rédacteur du site… Une présentation du site a été postée sur Gamekyo avec des réaction mitigées (beaucoup de trolls) mais aussi des retombées positives puisqu’on a pu recruter un rédac de cette manière. Quant à Gameblog, un seul article a été posté. Bref, il y a moyen de creuser et de publier des « tops » d’articles de TN sur Gameblog et Gamekyo de façon plus régulière…mais nous avons d’autres priorités.

Certains de nos articles ont été relayés par un membre de JVC (DKCountry2) sans qu’on lui ai demandé avec des retombées positives.

Pour ce qui est des réseaux sociaux, il sont un peu plus interactifs depuis que Lucas est devenu community manager.

Voici le top des référents du site pour le mois d’août :

1. Moteurs de recherche – **1218 clics**
   1. Google – 1195 clics
   2. Bing – 12 clics
   3. Yahoo – 7 clics
   4. Google Image – 3 clics
   5. Mysearch.com – 1 clic
2. Facebook – **852 clics**
3. Twitter – **289 clics**
4. Tableau de bord Wordpress – **222 clics**
5. Jeuxvidéo.com – **111 clics**
6. WordPress reader – **27 clics**
7. Gamekyo **– 25 clics**
8. Eternia – **23 clics**
9. Android-app **– 20 clics**
10. Puissance-Zelda **– 6 clics**

On constate donc l’influence énorme qu’a eu le référencement de la news de màj de Pokémon à la fois sur Google mais aussi se Facebook. Par contre, Twitter a ramené 5 fois moins de visites que les deux mois précédents. JVC a beaucoup rapporté grâce aux topics contenants de liens vers des news de TN. Gamekyo a ramené quelques visites, et parmi les partenaires, c’est toujours Eternia notre gros pourvoyeur avec un nombre mensuel de clics stable. Par contre les visites depuis Fire Emblem CFE ont disparues (1 seul clic).

# Bilan côté statistiques

Au mois d’août, le site a enregistré **9082 visites**, soit en moyenne de **292/jour**. C’est peu comparé à ce qu’on a fait jusque-là, mais ça reste correct pour un mois d’août et un site comme le nôtre. Cela dit, il ne faut pas oublier que la seule news Pokémon Go a ramené plus de 1400 visites, tirant les stats vers le haut… J’aurais bien voulu faire une comparaison avec Génération Nintendo qui est un site de taille semblable et qui dévoile ses stats… sauf que le nouvel admin a mis un nombre complètement bidon pour celles d’août xD mais il dit que c’est comparable à juillet. Ce mois-là on les dépassait, mais vu la chute des visites, ça ne doit plus être le cas… Cela dit nous sommes devant au ranking alexa dans le monde, mais pas en France. A propos de ranking alexa, on est passé de 3e site français à au moins 6e… mais bon, il faut bien avouer que les score de juin-juillets étaient assez craqués. Il va falloir qu’on s’impose progressivement avec de la patience et du travail pour retrouver un jour de tels niveaux.

Rien de spécial à commenter au niveau des stats hebdomadaires hormis le pic causé par la fameuse news Pokémon Go.

# Bilan personnel des membres du staff

Voilà le moment de faire les bilans personnels. Je rappelle le systéme d’évaluation :

L’évaluation porte sur les respect des quotas de news et articles pour les rédacteurs, qui sont pour rappel de 1 news/semaine pour tout le monde, 2 news pour les newseurs et un article en plus pour les rédacteurs. Si les quotas ne sont pas remplis, ils pourront être compensés par un autre type d’activité sur le site. Ceux avec un quota global trop bas (moins de 50%) se verront cependant attribuer un carton jaune. Si un carton jaune a déjà été attribué et que la situation a empiré le mois suivant, il passera au rouge, ce qui peut entraîner la radiation du staff.

Le mois dernier, j’avais proposé un vote pour le système de quotas de présence, mais je n’ai pas rçu suffisamment de réponses pour le valider ou non. J’attends toujours les votes de Deity, Misaki, Oni, Flop, Didou, KMNO4S, Matricule Pierrot, Cobalt, et jofe. Je rappelle le principe :

Je propose donc des quotas de présence d’au moins **un message sur Skype tous les 3 jours environ** (pour ceux qui ont un compte et sauf absence prévenue sur le topic dédié ou cas de force majeur comme des problèmes de connexion. J’encourage ceux qui n’ont pas de compte Skype comme Enzoul à en créer un), **se connecter tous les 2 jours environ sur le site** et **poster au moins un message sur le forum par semaine**. Je vous demande donc dans votre réponse de voter (pour/contre/abstention) ; si une majorité est pour, ce système sera adopté et ceux qui seront trop peu présent (moins de 50% de quotas remplis) se prendront également un carton jaune.

Le nombre de corrections réalisées est assez difficile à évaluer étant donné que les correcteurs ne signalent pas leurs corrections systématiquement sur le forum. Je donne donc une appréciation subjective.

## Deity

**Présent dans le staff depuis le** 23 juin 2016 (4 semaines de présence en août)

**Poste sur le site :** Webmaster

**Quota news : 50%**

**Quota présence :** *Skype* Très bien *– Site* Très bien *– Forum* Très bien

**Commentaire :** Réalisation du logo du site

# Pingoleon3000

**Présent dans le staff depuis le** 23 juin 2016 (4 semaines de présence)

**Poste sur le site :** Administrateur/Podcasteur

**Quota news : 25%**

**Podcast :** Pas de podcast en août comme j’ai expliqué mais sorti avec un peu de retard début septembre.

**Administration** : Là encore j’ai pas mal bossé pour booster les rédacteurs les jours sans news et organiser la rentrée.

**Quota présence :** *Skype* Très Bien *– Site* Très Bien *– Forum* Très Bien

**Quota global : 120%**

# Onidrix

**Présent dans le staff depuis le** 23 juin 2016 (4 semaines de présence)

**Poste sur le site :** Administrateur/Animateur

**Quota news : 100%**

**Animations :** Que dalle…

**Administration :** aucune action d’administration recensée à ma connaissance

**Quota présence :** *Skype* Bien *– Site* Ok *– Forum* Ok

**Commentaire :** Toujours une bonne présence sur le Skype, et tu as fait des efforts pour rédiger des news au moment où on en avait besoin. Cela dit, rien du tout au niveau des animations, et peu d’activité sur le forum également. Il en temps de faire sérieusement son job d’animateur !

# Flop’

**Présent dans le staff depuis le** 23 juin (4 semaines de présence)

**Poste sur le site :** Rédacteur en chef

**Quota news : 0%**

**Quota présence :** *Skype* Nulle *– Site* Faible *– Forum*Nulle

**Autres :** A réalisé plusieurs images pour la version vidéo des Nintendo Chronicles

**Commentaire :** une note plutôt mauvaise pour ce mois d’août : aucune news rédigée, aucune connexion sur le site depuis 2 semaines, je n’ai aucun contact direct avec toi, alors ne parlons même pas de jouer les rédacs chefs. Si tu as eu des problèmes qui t’ont empêché d’être présent sur le site, ce serait bien de le dire, et de faire savoir quand tu pourras de nouveau être dispo…

**Quota global : 50%**

# DJCat

**Présent dans le staff depuis le** 23 juin (4 semaines de présence)

**Poste sur le site :** Newseuse/Correctrice

**Quota news : 75%**

**Corrections :** Test de Splatoon

**Animations :** Présence sur le forum mais pas vraiment d’animation organisée

**Quota présence :** *Skype* Très Bien *– Site* Bien *– Forum* Très Bien

**Commentaire :** Bonne présence sur le Skype, tout comme Oni tu as été là pour dépanner quand les news ont manqué. Le point à améliorer serait de participer un peu plus au relancement du forum quand l’activité décline.

**Quota global : 100%**

# Bdegku

**Présent dans le staff depuis** entre le 30 juin et le 7 juillet (4 semaines de présence)

**Poste sur le site :** Correcteur/*Newseur* (depuis le 10 août)

**Quota news : 100%**

**Corrections :** Aucune à ma connaissance

**Quota présence :** *Skype* Très Bien *– Site* Très Bien *– Forum* Très Bien

**Commentaire :** Très bon investissement sur le site ce mois-ci, et tu t’es toi-même proposé pour devenir newseur, job dont tu t’es bien acquitté. Continue ainsi !

**Quota global : 100%**

# Didouu

**Présent dans le staff depuis** entre le 23 juin et le 25 juillet (4 semaines de présence)

**Poste sur le site :** Correctrice

**Quota news : 0%**

**Corrections :** Quelques correction faites

**Quota présence :** *Skype* Bien *– Site* Nulle *– Forum* Nulle

**Commentaire :** Plus de présence sur Skype depuis la dernière fois, c’est bien. Par contre, pas de connexion sur le site depuis 1 mois et 1 semaine ? C’est quoi cette histoire ?

**Quota global : /**

# Kluzik

**Présent dans le staff depuis :** juillet **jusqu’au** 19 août (3 semaines de présence)

**Poste sur le site :** Responsable calendrier/*Newseur* (du 9 au 19 août)

**Quota news : 100%**

**Commentaire :** Bon travail quand il s’est mis à newser. Très mauvaise attitude quand il s’agit de mépriser le reste du staff et de détruire le travail des autres en partant…

# KmnO4S

**Présent dans le staff depuis le** 23 juin – absences diverses mentionnées sur un calendrier (2,5 semaines de présence)

**Poste sur le site :** Newseur

**Quota news : 80%**

**Quota présence :** *Skype* Ok *– Site* Mauvaise *– Forum* Nulle

**Commentaire :** Après une bonne période d’activité en juillet et début août, on ne t’a pas vu pendant un moment, et aucune connexion sur le site depuis 3 semaines alors que selon ton calendrier tu n’étais pas censé être occupé… Bref on est tout juste dans les quotas et il va falloir qu’on discute sur tes disponibilités pour septembre…

**Quota global : 80%**

# LaTonnelle

**Présent dans le staff depuis le** 23 juin **jusqu’au** 23 juillet (0 semaines de présence)

**Poste sur le site :** Rédacteur

**Quota news : ∞%**

**Quota articles : /**

**Quota présence :** *Skype* Très Bien *– Site* Très Bien *– Forum* Très Bien

**Commentaire :** Malgré l’annonce de l’arrêt de tes activités sur le site, tu as quand même publié une news au début du mois, c’est super. N’hésite pas à le refaire si l’envie te prend.

**Quota global : ∞%**

# Matricule\_Pierrot

**Présent dans le staff depuis le** 8 juillet (3 semaines de présence)

**Poste sur le site :** Correcteur

**Quota news : 0%**

**Corrections :** Article Splinter Cell + correction (plus ou moins) régulière des news

**Quota présence :** *Skype* Très Bien *– Site* Très Bien *– Forum* Bien

**Commentaire :** Petite période d’inactivité mais tu t’es rattrapé sur le fin, donc bien. Continue de relire les news régulièrement (au moins une fois/jour pour bien faire)

**Quota global : 100%**

# Cobalt

**Présent dans le staff depuis le** 23 juin – 2 semaines d’absence (2 semaines de présence)

**Poste sur le site :** Rédacteur/Newseur

**Quota news : 200%**

**Quota articles : 0%**

**Quota présence :** *Skype* Bien *– Site* Bien *– Forum* Nulle

**Commentaire :** Il a fallu attendre un moment avant d’avoir des nouvelles de ta part après la fin des 2 semaines d’absence annoncées. Mais tu es finalement revenu et tu t’es rattrapé à la fin du mois. Mais du coup aucun article publié sur le mois, le test de Star Wars est passé à la trappe alors que c’était un test important au profit d’un autre article que tu n’a pas proposé avant de commencer à le rédiger… Bref, et c’est une remarque générale pour les rédacteurs, si le topic de répartition des articles existe, ce n’est pas pour rien. Merci d’annoncer la prochaine fois que vous envisagez un article et de ne pas laisser tomber sans raison des tests importants. Car en l’état actuel des choses, je ne peux pas demander d’avoir de vraies relations avec les éditeurs si les tests sont gérés comme ça… Bon point pour Cobalt, tu as bien avancé pour le projet vidéo !

**Quota global : 110%**

# Enzoul

**Présent dans le staff depuis le** 23 juin (4 semaines de présence)

**Poste sur le site :** Rédacteur/Newseur

**Quota news : 25%**

**Quota articles : 100%**

**Quota présence :** *Skype* / *– Site* Très Bien *– Forum* Bien

**Commentaire :** Quota d’article rempli et une news publiée. C’est mieux que la dernière fois mais peut quand même un peu mieux faire du côté des news.

**Quota global : 62,5%**

# Jofe

**Présent dans le staff depuis le** 16 juillet (4 semaines de présence)

**Poste sur le site :** Rédacteur/Newseur

**Quota news : 125%**

**Quota articles : 0%**

**Quota présence :** *Skype* Mauvaise *– Site* Ok *– Forum* Nulle

**Commentaire :** Après un mois de juillet très actif, tu as disparu des écran radars une bonne partie du mois d’août alors qu’il fallait organiser la rentrée. On a bien cru qu’on t’avait perdu ! Heureusement tu t’es bien rattrapé début septembre avec le direct…

**Quota global : 62,5%**

# L o u i s (WiiUGamer)

**Présent dans le staff depuis le** 12 juillet (4 semaines de présence)

**Poste sur le site :** Newseur

**Quota news : 0%**

**Quota présence :** *Skype* Très faible *– Site* Nulle *– Forum* Nulle

**Commentaire :** J’ai finalement réussi à discuter avec après les quiproquos avec Deity à propos des relations éditeurs. Je n’ai pas appris grand-chose à part l’importance du SEO… Après discussion, il avait été convenu qu’il publie une ou 2 news par mois pour rester dans le staff. Mais force est de constater que rien n’a été fait, et pire, il a quitté la conversation du staff sans raison et n’a pas répondu à mon message demandant si ça signifiait qu’il quittait le staff. Après le carton jaune du mois dernier, c’est donc un carton rouge et une radiation immédiate du staff…

**Quota global : 0%**

# Matou

**Présent dans le staff depuis le** 23 juin (4 semaines de présence)

**Poste sur le site :** Rédacteur

**Quota news : 0%**

**Quota articles : 200%**

**Quota présence :** *Skype* Très faible *– Site* Ok *– Forum* Bien

**Commentaire :** Les quotas sont remplis grâce aux 2 articles publiés. Par contre on ne te voit (presque) jamais sur skype et tu pourrais de connecter sur le site plus souvent… et même remarque que pour Cobalt : ce serait bien de signaler quand tu commences à rédiger un article.

**Quota global : 100%**

# Ninfia

**Présent dans le staff depuis le** 25 juillet (3,5 semaine de présence)

**Poste sur le site :** Rédacteur/Newseur

**Quota news : 328%**

**Quota articles : 100%**

**Quota présence :** *Skype* Très Bien *– Site* Très Bien *– Forum* Très Bien

**Commentaire :** Bon boulot en ce mois d’août ! Sans toi le site aurait été bien vide… Et merci également pour le test de Pokémon Go dont on avait bien besoin !

**Quota Global : 214%**

# Misaki

**Présent dans le staff depuis le** 22 août (1,5 semaines de présence)

**Poste sur le site :** Rédacteur

**Quota news : 75%**

**Quota articles : 0%**

**Quota présence :** *Skype* Bien *– Site* Bien *– Forum* Nulle

**Commentaire :** Un départ en douceur sur le site, avec une seule news publiée pour le mois d’août, mais tu t’es plutôt rattrapé avec le Nintendo direct. Par contre tu n’as encore publié aucun article, et je n’ai pas de nouvelle sur ta participation ou non aux rubriques prévues sur le site. Il va falloir me donner des nouvelles.

**Quota Global : 37,5%**

# SwankyTiger

**Présent dans le staff depuis le** 24 août (1 semaines de présence)

**Poste sur le site :** Newseur à l’essai

**Quota news : 50%**

**Quota présence :** *Skype* Ok *– Site* Très Bien *– Forum* Très Bien

**Commentaire :** Une seule news publiée pour le moment, c’est trop peu pour être titularisé newseur. On verra donc pour le bilan de septembre.

# G0infre

**Présent dans le staff depuis** juillet (4 semaines de présence)

**Poste sur le site :** Animateur/Community Manager

**Quota news : 0%**

**Animations :** Rien de spécial organisé

**CM :** gestion des réseaux sociaux

**Quota présence :** *Skype* Très Bien *– Site* Très Bien *– Forum* Très Bien

**Commentaire :** Bonne présence. Tu t’acquitte de ton job de CM, mais tu n’as semble-t-il pas capté ce qu’était le job d’animateur : c’est stimuler la communauté sur le site même, en répondant aux topics, en créer des nouveaux, poster des commentaires sur les news ou organiser des animations…Bref il faut vraiment travailler de ce côté-là parce que sinon on risque de perdre toute notre communauté avant la fin du mois…

# Conclusion

Comme prévu le mois d’août a été bien calme. Le site a connu un long passage à vide au début du mois, et le coup de main de Kluzik était bienvenu, jusqu’au mélodrame qui a causé son départ. Après celui-ci, j’ai dû pas mal courir après les rédacs et seuls Ninfia, Onidrix et DJCat étaient là pour dépanner. Heureusement que jofe et Cobalt sont finalement revenus.

Cette baisse d’activité a été néfaste pour la communauté qui a globalement déserté le site. Il faut vraiment faire quelque chose pour la stimuler. Vu que les animateurs ne réagissent pas, je pense que je vais finir par contacter endermity pour le recruter, en espérant qu’il accepte et permette de relancer un peu le truc…

Suite au départ de rédacteurs importants en juillet, l’avenir était incertain pour la rédaction. Heureusement, nous avons pu faire deux nouvelles recrues, donc on est plus rassurés à ce niveau.

## Commentaire sur la gestion du dernier Nintendo Direct

Le direct du 1er septembre a été le premier gros évènement à couvrir auquel le site a été confronté. Le bilan est mitigé : bon point, tout a été newsé le jour même ou le lendemain, et je remercie pour ça tous les rédacteurs qui ont travaillé sur ce direct. Mauvais point, ça a été fait dans un désordre pas possible : certains ont newsé dans leur coin sans aller voir ce qui se passait sur Skype, et d’autres n’ont pas respecté les consignes que j’avais données en partant de faire une grosse news de récap et seulement certaines grosses infos avec une news spécifique ; enfin, il y a eu des news de 3 lignes inutiles qui auraient dû faire partie d’autres news (je pense à la news de l’amiibo boo) ou bien un manque de coordination (jofe qui pensait que le direct Animal Crossing n’avait pas été newsé). Bref c’était un chaos pas possible, et je voudrais vraiment que la prochaine fois qu’un tel évènement se présente, tout le monde se retrouve sur Skype et écoute mes consignes (ou celles de la personne que j’aurai désignée) quant savoir quelle news faire. Si on veut devenir un site Nintendo crédible, il va falloir gérer ce type d’évènements en vrais pros.

## Le Point sur la rentrée

La rentrée du site devait avoir lieu au début du mois de septembre avec une news édito. Celle-ci contiendra l’annonce des nouvelles rubriques à paraître sur le site ainsi que des nouvelles émissions vidéo, avec en plus les quelques modifications du thème. Mais à cause de l’absence de jofe, ça a trainé pour les rubriques, et les projets vidéos ont pris du retard : celui de Lucas tombe à l’eau. Heureusement, Cobalt a avancé de son côté. Bref, il va falloir mettre tout en place très rapidement pour la news de rentrée vers le 15 septembre si possible. Il reste donc à faire :

* Préparer la nouvelle saison du podcast (nouvel habillage, enregistrement du prochain épisode)
* Préparer l’émission de Cobalt (habillage graphique, enregistrement du pilote)
* Préparer les rubriques (définir une fois pour toute leur fréquence, qui est prêt à s’en occuper et rédiger les premiers articles, au moins celui de la semaine de la rentée)
* Stimuler la communauté en organisant au moins une animation (quizz ou sessions hebdo sur des jeux en ligne…)

Voilà donc pour ce bilan. On a du pain sur la planche, mais si on réussit notre rentrée, le site sera sur une bonne lancée !